

Spielregeln Indoor Kubb

Spielvorbereitung im Raum

Unser Indoor-Kubb ist für alle harten Untergründe drinnen und draußen geeignet. Du trittst in zwei Teams an. Ein Team kann aus einer bis zu sechs Personen bestehen. Das Spielfeld passt ihr einfach an eure Räumlichkeiten an. Wir empfehlen eine Länge von 4 bis 6 Metern und eine Breite von 2 bis 4 Metern. Für Fortgeschrittene sind 6 Meter am sinnvollsten (siehe Zeichnung).

Tipp für absolute Anfänger: Startet das Spiel anfangs nur mit 8 statt mit 10 Kubbs!

Wer fängt an? (Das Auswerfen)

Um das beginnende Team zu ermitteln, werfen beide Teams einen Wurfstab in Richtung des Königs. Wer am nächsten dran ist (ohne den König zu fällen!), darf beginnen.

Spielablauf & Werfen

Ein Spielzug umfasst immer das Werfen aller 6 Wurfstäbe durch ein Team. Du wirfst die Stäbe von unten, horizontale Helikopterwürfe sind nicht erlaubt. Ziel ist es, zuerst die gegnerischen Kubbs und am Ende den König umzuwerfen.

Wichtig: Feld-Kubbs müssen immer zuerst abgeräumt werden, bevor man auf die Grundlinien-Kubbs werfen darf.

Das Einwerfen (Feldkubbs)

Umgeworfene Kubbs werden vom gegnerischen Team in die andere Feldhälfte eingeworfen und aufgestellt (sie heißen nun "Feld-Kubbs"). Liegt ein Kubb auf der Linie, muss er über die Kante ins Feld geschoben werden. Die Linie zählt – wie beim Fußball – als Feld. Man hat zwei Versuche, das Feld zu treffen. Klappt das nicht, darf der Gegner den Kubb selbst aufstellen (Abstand zum König: min. eine Wurfstablänge).

Der Vorteilswurf

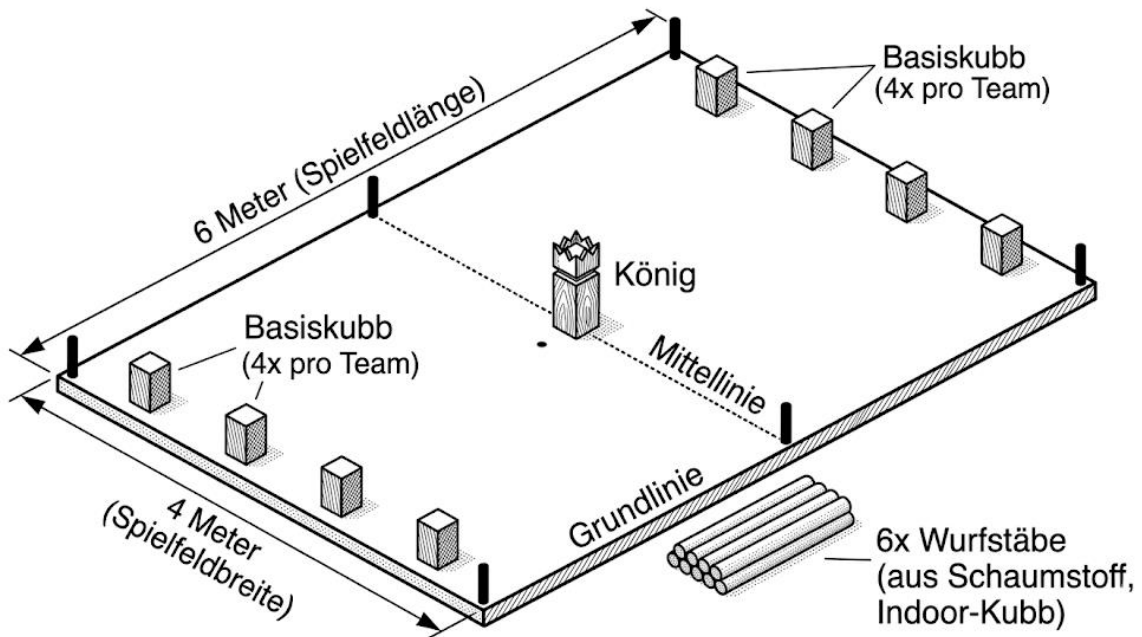
Wenn ein Team es nicht schafft, alle Feld-Kubbs umzuwerfen, darf das andere Team bis zur gedachten Linie des vordersten Feld-Kubbs vorgehen. Von hier aus ist es deutlich einfacher, die restlichen Feld-Kubbs und die Kubbs auf der Grundlinie zu treffen!

Spielende

Sobald eine Mannschaft alle gegnerischen Feldkubbs und Basiskubbs abgeräumt hat, darf sie auf den König werfen. Fällt der König, hast du gewonnen!

Achtung: Fällt der König aus Versehen zu früh, ist das Spiel sofort verloren.

Spielregeln Indoor Kubb



Der Kubbless Packhinweis für den Rucksack

Damit sich dein Indoor-Set glatt und bequem auf dem Rücken tragen lässt, stelle alle Bestandteile immer senkrecht in den Rucksack:

1. Zuerst den König in die Mitte.
2. Danach die 10 Kubbs in 2er-Reihen (jeweils 2 übereinander).
3. Neben die letzten beiden Kubbs packst du 4 Wurfstäbe.
4. Die restlichen 2 Wurfstäbe kommen links und rechts neben den König.

Hast du Fragen? Melde dich gerne bei uns: webshop@kubbless.de

Schaue dir doch bitte unser Regelvideo auf Youtube an.

